

快速入门说明书

 **CUBASE PRO 8.5**
Advanced Music Production System

 **CUBASE ARTIST 8.5**
Music Production System

中 文

Cristina Bachmann, Heiko Bischoff, Christina Kaboth, Insa Mingers, Matthias Obrecht, Sabine Pfeifer, Kevin Quarshie, Benjamin Schütte.

这份PDF可改变文字大小，可为视力有损的用户使用。由于这份文档图片的复杂性和数量，因此没有另增图片的文字性说明。

本文中的信息若有更改、恕不另行通知，Steinberg Media Technologies GmbH有关部门对此也不承担相关责任。本文所介绍的软件受软件许可协议保护，除非经许可协议特别许可，不得复制到其他媒体。未经Steinberg Media Technologies GmbH提前书面授权，本文件任何部分不得以任何目的任何形式复制、再生、传播或录制。产品注册用户可以打印一份本文件用于个人用途。

所有标记为™ 或 ®的产品和公司名称版权归属其所有者。更多信息，请访问：
www.steinberg.net/trademarks

© Steinberg Media Technologies GmbH, 2015

保留所有权利

目 录

中行

6	前言
6	欢迎
7	关于使用说明书和帮助文件
8	键盘快捷键说明
9	联系我们
11	系统要求和安装
11	系统要求
12	安装程序
14	授权激活
15	注册您的软件
15	硬件安装
17	建立您的系统

欢迎！

感谢并祝贺您购买了Steinberg Cubase Pro 8.5 / Cubase Artist 8.5。

Cubase最早诞生于1989年，它在软件行业内具有相当长而且成功的历史。自从为Atari计算机而设计的第一代Cubase发布以来，Cubase一直在不断升级和完善。这也是为什么在过去的25年，众多音乐人，制作人，DJ，作曲家和音频工程师选择Cubase作为他们的音乐创作工具的原因。Cubase的用户群体非常广泛，从广受赞誉的格莱美获奖人到只在家中纯粹为了兴趣玩音乐的人；从大牌制作人到小城镇中的后起之秀；从摇滚明星到高中音乐教师。无论哪个用户群体的使用体验，对我们设计这款软件来说都是同样重要的。

第八代Cubase的设计理念就是将技术与创意结合，创意与灵感相融，专业与热情共进。我们也相信新一代的Cubase做到了这一点。

Cubase Pro 和Cubase Artist 的新特点实在太多，我们就不一一在此赘述。其中一些新特点，在您打开软件后就能非常直观地看到；另一些非常重要的更新被隐藏在程序本身的代码中。此次设计过程中我们投入大量的工作来加速工程的打开和保存时间，让程序的运行更流程，使其响应更快速。所有改善都是为让新一代的Cubase更高效，更富创意。

如果您是升级用户，我们真诚地感谢您对我们产品长久以来的信任。如果您是Cubase的新用户，我们希望在您首次打开Cubase并在探索研究的过程中能够获得惊喜。

无论如何，我们希望您通过我们的网站www.steinberg.net/forum 或通过您所在地区联络人（您可在我们官网找到），将您关于Cubase的体验告诉我们。

Steinberg Cubase 团队

关于使用说明书和帮助文件

Cubase介绍文件分为如下几个部分，文件为PDF格式，可用如下方式打开：

- 在程序中的帮助菜单的文件子菜单中打开pdf文档。
- 在Windows下，从windows开始菜单中的Steinberg Cubase目录打开。
- 在Mac OSX下，文档位于文件路径 “/Library/Documentation/Steinberg/Cubase 8.5”

注 意

要阅读pdf文档，您需要在计算机中安装pdf阅读器应用软件。

快速入门说明书

您正在阅读的就是快速入门说明书。其中包含以下简略内容：

- 计算机系统要求、安装过程、授权激活。
- 设置您的系统使您的音频和MIDI工作。

操作说明书

操作说明书是Cubase的主要参考资料。详细介绍Cubase的操作、参数、功能和技术参数。

MIDI设备

本文档包含了如何管理MIDI设备和设备面板。

插件参考

本文档介绍了附带的VST插件的功能和参数、VST乐器和MIDI效果。



HALion Sonic SE

本文档介绍了附带的 VST 乐器 HALion Sonic SE 的功能和参数。

Groove Agent SE

文档介绍了附带的VST乐器 Groove Agent SE的功能和参数。

遥控设备

文档列出了所有Cubase所支持的MIDI遥控设备

对话框帮助

需要了解激活对话框的信息，请单击帮助按钮。

键盘快捷键说明

Cubase中的很多组合键的用法在不同操作系统下的默认快捷键是不同的。例如Windows下默认的撤销组合命令是[Ctrl]-[Z]， Mac OS X下是[Command]-[Z]。

本说明书介绍以上快捷键时，会以下列方式显示Windows组合法：

[Win快捷键]/[Mac快捷键]-[按键]

例如，[Ctrl]/[Command]-[Z] 代表“在Windows按下[Ctrl]或在Mac OS X下按下[Command]，然后按[Z]”。

同理，[Alt]/[Option]-[X] 代表“在Windows按下[Alt] 或在Mac OS X下按下[Option]，然后按[X]”。

注 意

请注意本说明经常提到的例如“右键单击”等操作，以打开上下文菜单，这种情况下，如果您使用的是采用单鼠标的Mac计算机，请按住[Ctrl]然后单击。

联系 我们

您可以在Cubase软件的Steinberg Hub菜单中寻找到有关帮助的附加信息。

您可以在菜单中找到Steinberg官方网站各网页的链接。单击子菜单的项目，系统将自动为您打开网页浏览器并打开相应页面。您可以按照需要找到支持和兼容信息、常见问题解答、新驱动下载链接等内容。前提是您必须在计算机中安装浏览器应用程序并能正常连接到互联网。

系统要求和安装

系统要求

安装Cubase所需的计算机系统配置如下：

PC Windows 7/8.x/10	Mac OS X 10.10/10.11
<p>Intel 或AMD 双核CPU 8GB内存（最小4GB） 15GB可用硬盘空间 1920 x 1080 屏幕分辨率（最小：1366 x 768） 支持DirectX 10和WDDM 1.1的显卡（仅针对Windows系统） USB接口，为了插入USB-eLicenser（授权管理） OS系统兼容的音频硬件 DVD ROM 双层驱动 互联网连接功能，用于授权码激活、账户建立和产品注册等。 安装过程可能需要下载其他内容。</p>	

建议的系统配置和对未来操作系统的支持请查阅我们官网www.steinberg.net的Support一栏。

注意

仅针对美国销售的产品：凡购买美国销售的产品只可在美国当地授权激活成功，并只可得到美国当地的官方技术支持。



安装程序

您有两种方式启动您的安装程序，可通过Cubase的启动中心程序或者手动安装

通过启动中心程序安装

在启动中心程序中，您可以快速安装您的程序并了解其中所包含的内容。

- 若您使用的是光盘安装，只需将光盘放入CD/DVD光驱，启动中心程序就会自动打开
- 若您从官网上下载了Steinberg软件，双击下载的文件，启动中心程序打开。

操作如下：

1. 在启动中心中，选择您偏好的语言
 2. 点击“安装”
 3. 按照屏幕中显示的指示进行安装
-

手动安装

若您不想通过启动中心程序安装，您可以选择手动安装

- Windows系统下，双击“Setup.exe”文件，并按照屏幕中显示的指示进行安装
- 在Mac OS X 系统下，双击“Cubase 8.5.pkg”文件，
并按照屏幕中显示的指示进行安装

USB-eLicenser

许多Steinberg产品使用USB-eLicenser（也叫做“加密狗”），是一种防止盗版的保护设备



USB-eLicenser是一个储存您Steinberg软件授权信息的USB设备。所有设置了防拷贝功能的Steinberg产品都是用相同类型的设备。您可以在里面储存多个软件授权。同样，授权（有一定限制条件）可以在USB-eLicenser之间传输。

如果您的Steinberg软件产品不包含USB-eLicenser，您可以在Steinberg的在线商店购买一个。

在eLicenser Control Center（可以在Windows系统下的开始菜单或者Mac的应用程序文件夹中找到）中可以查看您的USB-eLicenser中安装的软件授权许可。

如果您还有其他授权保护的Steinberg产品，您可能希望将所有软件授权安装到一个USB-eLicenser中。这样就只需要占用一个USB端口。关于如何在USB-eLicenser之间传输授权请参阅eLicenser Control Center帮助文件。

授权激活

您必须授权激活程序才能够使用Cubase。如果您的USB-eLicenser已经包含了授权注册信息，您可以跳过这一章。

前提

确保您的网络连接正常并且畅通

如果您通过Steinberg在线商店购买了产品，您也将收到一封邮件，在邮件中会有授权激活码。通过这个授权激活码您可以在线下载授权到您的USB-eLicenser中。

如果您的产品是盒装的，那么在盒子中会有一个空的USB-eLicenser以及印有注册码的基本产品授权码信息。

操作如下：

1. 将您的USB-eLicenser插入计算机USB插口中
 2. 打开eLicenser Control Center程序
 3. 点击“输入激活码”按钮
 4. 输入您的授权激活码并点击“继续”，接下来授权会被下载到您的USB-eLicenser并被激活。
-

注册您的软件

在MySteinberg在线客户端注册您的产品。注册后您会享受技术支持，并能随时了解软件升级情况。

前提

确保您的网络连接正常并且畅通

 在您开始授权激活前，请确保您的网络运行正常。

操作如下：

1. 打开您的软件
 2. 在Steinberg Hub菜单中，选择“注册”选项，然后您的浏览器会弹出一个注册表页面
 3. 根据屏幕上的指示完成MySteinberg的注册
-

硬件安装

安装音频硬件及其驱动

操作如下：

1. 按照音频硬件的说明书文档，在计算机上安装音频硬件和其他相关设备。

2. 安装音频硬件的驱动程序。

驱动是一个能让程序与其相应硬件协同工作的软件。在这里，驱动能使Cubase与音频硬件相互通信，协同工作。根据您计算机操作系统的不同，您将会需要不同的驱动。

专用ASIO驱动

专业音频硬件通常都有一个专用的ASIO驱动。这个驱动能使Cubase直接与音频硬件通信。因此，拥有专用ASIO驱动的设备能提供较低的延迟（输入-输出延迟）。这对通过Cubase监听或使用VST乐器十分关键。ASIO驱动也会对多通道输入输出、跳线、同步等提供特别的支持。

ASIO驱动由音频硬件制造商提供。请时常浏览制造商网站确保您更新到了最新的驱动版本。



重 要

如果您的音频硬件带有专用的ASIO驱动，我们强烈建议您使用这个驱动。

Generic Low Latency ASIO Driver (普通低延迟ASIO驱动) 仅限Windows

在 Windows 系统中，您可以使用普通低延迟ASIO驱动。这是一个 Windows 提供的支持任何音频硬件的ASIO驱动，它也能提供较低的延迟。普通低延迟ASIO驱动在Cubase中提供Windows Core Audio技术。该种驱动包含在Cubase中，不需要特别安装。

注 意

当没有专用ASIO驱动时可以使用该种驱动。虽然普通低延迟ASIO驱动支持所有音频设备，但相比板载声卡，您可以通过外接的USB音频接口获得更好地音质。

Mac OS X 驱动 (仅限Mac)

如果您使用的是Macintosh计算机，请确保使用音频硬件的最新Mac OS X驱动。
请遵照生产商的安装指南安装驱动。

测试音频硬件

要确保音频硬件能正常工作，请执行下列两项测试：

- 使用音频硬件附带的任意软件确定音频硬件可以正常录音和回放音频。
- 如果音频硬件通过标准操作系统驱动进行工作，请尝试用计算机的标准音频应用程序（如Windows Media Player或Apple iTunes）等播放音频。

安装MIDI接口或USB MIDI键盘

虽然许多USB MIDI键盘和MIDI接口可以即插即用，但您也必须安装其相对应的驱动。请遵照设备附带的说明书步骤安装驱动。

注意

您也应时常查阅生产商的官方网站以确保您安装了最新的驱动。

建立您的系统

为您的音频设备选择驱动

您需要先确认正确地选择了合适的ASIO驱动之后，才能为您的音频信号进行跳线并且录音。

操作如下：

1. 选择设备>设备设置
 2. 在设备设置对话窗口中，单击左侧的VST音频系统。
VST音频系统页面将在右侧显示。
 3. 在ASIO 驱动下拉菜单中，选择您想要使用的驱动。
 4. 点击OK
-

设置VST连接

VST连接窗口中，可以将Cubase的输入和输出信号设置到音频硬件。Cubase将这种连接称为“总线”。本章介绍如何设置总线，使您能够顺利完成回放和录音工作。

移除总线

在您添加总线前，我们建议您移除Cubase自动添加的任何输出总线。

操作如下：

1. 选择设备 > VST 连接
2. 在 VST 连接对话窗中, 选择输出标签
3. 在总线名称选项中, 右键单击选择移除总线



如有必要，其他总线移除也可使用此步

添加输出

您必须为Cubase音频回放建立输出。

前提

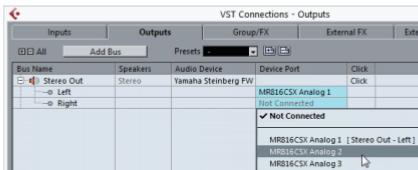
移除Cubase自动添加的总线

操作如下：

1. 选择设备>VST连接
2. 在**VST连接**对话窗中，选择**输出**标签
3. 单击**添加总线**
4. 在**添加输出总线**对话框中，进行设置
5. 单击添加总线

新的总线一旦被添加，可以让您Cubase中的音频与您的音频硬件连接跳线。

6. 如果您想要改变程序自动选择的输出端口，打开**设备端口**弹出菜单并选择不同的端口。



根据您的音频硬件，可能可以提供超过两个数量的输出端口。
多数情况下，我们建议您使用立体声主输出。

相关链接 “移除总线”，请见第18页

添加输入

您必须在Cubase中建立输入才可用于录音。

操作如下：

1. 选择设备>VST连接
 2. 在VST连接窗口中，选择输入标签
 3. 在总线名称一栏，右键后选择移除总线
如有必要，可重复此步移除其他总线
 4. 点击添加总线
 5. 在**添加输入总线**对话窗中，进行设置
 6. 点击添加总线
新总线添加后，您可以音频设备中的输出端口与Cubase进行连接跳线，用来录音。
 7. 如果您想要改变程序自动选择的输入端口，打开设备端口弹出菜单并选择不同的端口。
-

现在您就可以在Cubase中录制音频并回放。

重 要

Cubase 启动中心程序为您提供了一个可以在Steinberg官网上下载demo工程文件的链接，如果您能回放这个工程文件，那说明您成功设置了您的软件。

注 意

要开始学习Cubase，我们建议您观看Steinberg优酷频道的视频教程，其中包含了Cubase新功能的介绍。
